



RUBISOFT™

CERANO S/MEUSE, le 19 août 2015 – L'éditeur français internationalement reconnu *RUBISOFT INTERNATIONAL* annonce, à la demande générale d'une demi-douzaine de millions de joueurs, un nouveau jeu issu d'aucune franchise (IP) préexistante. Après un temps de développement d'une année est rendu disponible sur le marché international **SUPER ROBOT D.E.S.T.R.O.Y.E.R. 2057**, jeu de « plate-forme » innovant et procurant de l'amusement en des quantités jugées non-négligeables.

Dans **SUPER ROBOT D.E.S.T.R.O.Y.E.R. 2057**, les joueurs seront capables d'effectuer de manière intuitive plusieurs actions afin de venir à bout du défi qui leur est lancé : venir à bout du Complexe labyrinthique de l'« Ingénieur X ».

SUPER ROBOT D.E.S.T.R.O.Y.E.R. 2057 est disponible à compter de ce jour sur tous les supports numériques populaires : le PC, support à plusieurs millions d'utilisateurs. Il est disponible durant sa période de lancement à 0,00€ TTC* et est rendu disponible via l'hébergeur « Moi_prods », une nouvelle compagnie au potentiel prodigieux choisie par *RUBISOFT INTERNATIONAL* dans le cadre d'un appel d'offres.

*Prix de revente suggéré donné uniquement à titre indicatif par RUBISOFT INTERNATIONAL. Nous ne sommes responsables d'un écart de prix constaté ni d'une indisponibilité.

RUBISOFT INTERNATIONAL

Fondée dans la jeune commune dynamique de Cerano Sur Meuse en France, RUBISOFT INTERNATIONAL est le leader du marché du « jeu vidéo » en Europe. Implanté dans plus de trois cent pays, dont une majorité non encore reconnus par l'ONU, RUBISOFT propose des expériences interactives divertissantes variées et créatives à plus de cinquante millions de joueurs potentiels.

RUBISOFT INTERNATIONAL
DIVISION MARKETING PRESSE
Hervé Dooblevai
h.dooblevai@rubii.soft